

PUT PREMA IZGRADNJI ONTOLOGIJE KOLEKTIVNIH SPORTSKIH IGARA

Sažetak

Komparativnom analizom utemeljenom na analizi pravila i prakse igre u četiri kolektivne sportske igre (nogomet, rukomet, košarka i vaterpolo) generirani su ključni pojmovi koji iscrpljuju sve aspekte navedenih igara. Temeljem komparativne analize pravila napravljena je unifikacija četiriju igara kroz temeljne kategorije: Prostor igre, Podloga, Tijek igre i Igrači. Iz prakse igranja unifikacija je napravljena za osnovne kategorije-pojmove koji proizlaze iz tijeka igre: Lokalna /grupna taktike (igra u igri), Taktika, Kolektivitet, Utakmica – strategija i sama Igra. Ovi postupci bili su nužni za stvaranje temelja na kojima se može izgraditi ontologija uvođenjem uz daljnji hijerarhijski odnos sve moguće povezanosti između ovih danih pojmova kao pretpostavka za izradu ontologije na računalu.

Ključne riječi: *nogomet, rukomet, košarka i vaterpolo, pravila igre, utakmica, ontologija*
