

OPTIMIZACIJA KLASIČNO DIZAJNIRANE STRUKTURE SPORTSKE ORGANIZACIJE

Sažetak

Cilj rada je definiranje i optimizacija klasično dizajnirane strukture sportske organizacije sa svim sadržajnim elementima koji su potrebni radi ostvarenja sportskog rezultata i profita. Za potrebe rješavanja problema dizajniran je virtualni sportski klub sa svim pripadajućim funkcijama i pojedinačnim ulogama, tako da zadovolji mehaničku i organsku strukturu. Zbog fleksibilnosti, usklađivanja funkcija te vremenske komponente, u sustav su uvedeni projektni menadžeri čime se dobilo na mekoći sustava, tj. u pozitivnoj mjeri je uklonjena rigidnost hijerarhije interno i eksterno. Nakon izrade zamišljene strukture, svim pojedincima u sportskoj organizaciji dodijeljen je individualni funkcionalni status s ciljem da se pokriju sve potrebne funkcije. Takav model gotovo po automatizmu definirao je individualne uloge. Ukupni broj tako dobivenih entiteta je 205 od čega menadžera prve linije 26, menadžera druge linije 7 i menadžera treće linije 4. Operativci su svi ostali. Uzorak entiteta generiran je u najširem kontekstu s ciljem proizvoljnog opisa kako bi se potencijalno (na manifestnoj i latentnoj razini) otkrile informacije od značenja za moguću optimizaciju a iznosio je $n=205$. Početni broj varijabli bio je više od 80 ali je nakon uvida u strukturu podataka za kasnije svrhe obrade zadržano 40. Nakon osnovne statistike izvršena je taksonomizacija podataka kako bi se utvrdila struktura odnosa u prostoru entiteta, tj. općih tipova koji stvarno u takvoj strukturi egzistiraju. Korišten je Uditax algoritam za identifikaciju distinktnih taksona, Bonacina iz 2004. Obradom je dobiveno 6 relativno izbalansiranih taksona pri čemu prvi takson okuplja upravljače i visoko stručno djelovanje, drugi takson okuplja pionire, treći takson okuplja kadete, četvrti takson okuplja juniore, peti takson okuplja seniore a šesti takson okuplja tehničku podršku. Dobiveni rezultati jasno upućuju na činjenicu kako u realnosti postoji jasan skup vrsta djelovanja skupa entiteta, a usmjeren je prema tri temeljne funkcije u sportskoj organizaciji: 1. Logistika (upravljanje), 2. Proizvod (sportski pogon) i 3. Potpورا (održavanje). Optimizacija, dakle, može biti izvršena na način da sportsku organizaciju u realnosti treba strukturirati prema navedenom modelu.

Ključne riječi: sportska organizacija, struktura, optimizacija, taxonomizacija
