
POSTUPCI IZBORA IGRAČA U MOMČADSKIM SPORTSKIM IGRAMA

Sažetak

Pozornost i fokus su stavljeni na činjenicu da identifikacija talenata, određivanje potencijala igrača, selekcija za određene ekipe, kao i dizajn i primjena razvojnih trenažnih programa, koji ciljaju na poboljšanje aktualne kvalitete igre, su najvažnije trenerove zadaće koje simultano određuju razvoj pojedine sportske igre na globalnoj razini. Budući su igrači nositelji koncepta igre i procedure natjecateljskog postignuća, njihova selekcija je temeljni cilj profesionalnog rada u sportskim klubovima. Pretpostavljeni budući razvoj sportskih igara vjerojatno će izbrisati stroge razlike između temeljnih igračkih pozicija, ali će uloge i zadaće ostati ključne komponente tehničko-taktičkih djelovanja igrača koje oni izvršavaju kad se nalaze na nekoj poziciji. Zbog njihove obveze preuzimanja odgovornosti i igraju različite uloge u različitim fazama utakmice, trebaju usvojiti i usavršiti univerzalna tehničko-taktička umijeća i znanja (polivalentno). Igračke uloge su dinamičke, i vjerojatno će biti sve više i više dinamičke. One ovise o trenutnom posjedu lopte, poziciji suigrača i protivnika u polju, kao i o fazi i konceptu igre. U selekciji igrača primjena objektivnih, znanstveno utemeljenih metoda je nezaobilazna. Nažalost, današnja razina razvoja kineziologije ne dopušta objektivno utvrđivanje igrača kao biološkog, psihološkog i sociološkog entiteta. Zbog toga je neophodno analitički utvrditi sportski potencijal igrača (temeljna i specifična antropološka svojstva) i njegovu/njenu aktualnu igračku kvalitetu kroz seriju mjerljivih i nemjerljivih komponenata.

Ključne riječi: postupci, odabir, oblikovanje, momčadske sportske igre
