

TJELESNE AKTIVNOSTI ILI VIRTUALNI SVIJET?

Sažetak

Bez pripreme jasnih zaključaka, a zbog informativnog aspekta prikupljenih podataka, očito je da internet, računarske igre i društvene računarske mreže uzimaju sve više i više snažnih pozicija među mladima. Ova tendencija može imati pozitivan kao i negativan učinak na rast zdrave i produktivne populacije. Krucijalni problem našeg vremena je da pokrenemo tjelesno i mentalno zdravu populaciju budući će država sa zdravstvenim deficitom zauzeti zaostajući ekonomski položaj.

Ključne riječi: tjelesna aktivnos, virtualni svijet, 'Z' generacija
