

HIJERARHIJSKO STRUKTURIRANJE ZNANJA U KOŠARKAŠKOJ IGRI

Sažetak

Cilj ovog rada je utvrditi i objasniti hijerarhijsku strukturu znanja u košarkaškoj igri koja se može aplicirati na cjelokupni formalni model stabla sportskih igara sa loptom. U analizi znanja u košarkaškoj igri uporabljen je strukturalistički pristup. Pritom je znanje prikazano kao hijerarhijsko strukturirano binarno stablo. Osnovne kategorije stabla u ovom hipotetskom modelu hijerarhijski gledano su: strategija, taktika, stanja igre, poslovi u igri, osnove igre i elementi košarkaške tehnike i individualna taktika. Nadalje je važno je istaknuti da središnje mjesto u ovom radu pripada poslovima u igri koji su definirani kao uređen niz osnova igre. U vrhunskom sportu, neophodno je primjeniti metodologiju za ocjenu znanja i vještina temeljenu na teoriji vremenskih serija. S druge strane, košarkaška igra u ovom članku tretirana je kao uređen niz poslova. U tom smislu se ekspertni treneri trebaju usredotočiti na vrednovanje svakog pojedinog tipa igrača u odnosu na uspješnost poslova u igri. Smatra se da hijerarhijska strukturiranost znanja u kompleksnim sportskim aktivnostima čini temelj za realizaciju istraživanja strukturne analize znanja u drugim sportskim igrama s loptom.

Ključne riječi: košarkaška igra, znanje, poslovi u igri, stanje igre, tijek igre, pozicija-tranzicija
